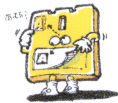
KONAMI
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
KDS-GRN
グリーンベレー
GREEN BERET
TM
© KONAMI 1987

ディスクカードを書き換えたキミのための

じょうずなシールのはりかた

1 同封のディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。

2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。

3 もう1枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。

4 シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

- シールはディスクライターでの書き換え用ですので、セット売りにはついていません。
- シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。（誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。）

▼グリーンベレー　SIDE A用シール

▼グリーンベレー　SIDE B用シール

ご注意

シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ、正しく貼ってください。誤った位置へ貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。

GREEN BERET™

グリーンベレー

もくじ

ゲームをはじめるには前準備が必要なんだ

ファミリーコンピュータ本体とＲＡＭアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから、本体のＰＯＷＥＲをＯＮにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追いかけっこをする画面が出るので、ディスクカードのＳＩＤＥ　Ａを上にしてセットする。とくに、裏表には注意しよう。

もしも、画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から接続を確かめ、きちんとセットしなおしてみよう！

"NOW　LOADING…"という表示のあと、右のような画面が出てくる。SIDE　Aが上になっていないと出てこない。
　右下のようなタイトル画面が出たら、SELECTボタンで、1人用か2人用を選択しよう。
　また、"GAME　OVER"の表示中なら、CONTINUEができる。SELECTボタンで、NOを選ぶとゲームの最初から。YESを選ぶとゲームオーバー時のターゲットの最初からできる。
　ただし、CONTINUEは、3回までだよ。

　ディスクドライブの赤ランプが、ついているときはEJECTボタンや、本体のRESETボタン、電源スイッチにさわっちゃダメ！　ディスクシステムの説明書も、よく読もう！

グリーンベレーストーリー

最強のコマンドー・コンビ！スティーブ&ベン！

かつて、コマンドー部隊のリーダーとして、その名をとどろかせた男・バトリック大佐。

彼は、最も優秀な部下である2人の兵士、スティーブ・E・ブルース中尉とベン・C・マイヤーズ少尉を呼び、ある特殊な任務を命じた。

この任務をひきうけた彼らは、100マイル北にある、コマンドー部隊の活動基地へと移動した。

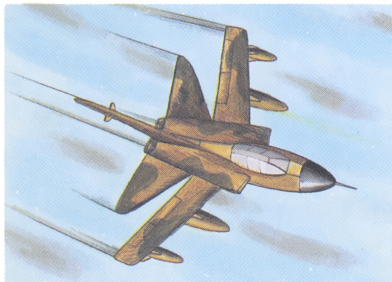
ストーリー

『緊張状態にある東西両国。この中間にある謎の敵基地へ潜入し、ひそかに開発が進められているという最終兵器を破壊せよ！』

　これが、スティーブとベンに与えられた任務だ！2人は、この作戦のために活動基地で特訓を受けた。

　戦闘に対する持ちまえのカンの良さで、彼らの武器の腕まえは、よりいっそうのみがきが、かけられた。

さぁ、作戦開始だ！
おれたちの強さを見せてやるぜ!!

ついに、作戦実行のときがきた！　敵地へと向かうスティーブとベンは、戦闘ヘリに乗りこんだ。
敵の高射砲が待ちうける、危険地帯上空を飛ぶ２人。
彼らは低空飛行をしながら、バトリック大佐と連絡をとりあい、作戦地点をめざしていた。

と、そのとき上空に、敵の最新鋭大型戦闘機が出現した！
戦闘ヘリ対戦闘機の壮烈な空中戦が、はじまった。

戦闘機の攻撃は、じつに正確だ！

だが、特殊訓練を受けた歴戦の勇士・スティーブとベンの２人にとっては、敵ではなかった。

出現して間もなく、戦闘機は炎に包まれて落下していった。

もうすぐ作戦地点。２人はパラシュートで、降下した。ところが、思わぬアクシデントが発生した。身につけていたナイフ以外の武器を紛失してしまったのだ。

進め、コマンドー!!
最終兵器を破壊せよ!

　2人は、ナイフしか持っていないのにもかかわらず、国境を越え、敵領内へ侵入していった！
　ここは、銃弾が耳をかすめる戦場のまっただ中！　しかし、だれも、そしてなにものも、スティーブとベンの2人をおびえさせることはできなかった。
　なぜなら彼らは、火薬の匂いの中で目覚めることを歓び、地雷の埋めこまれた戦地をとび歩くことに興奮さえ覚えるコマンドーなのだ。

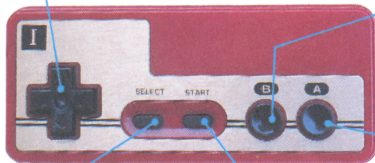
ストーリー

『シッ、敵だ…静かに。ベン、武器を奪え！』

緊迫した空気が流れる……。敵は、まだ気づいていない。ナイフを片手に、ベンがとびかかっていった！

スティーブ、ベン！　必ずこの任務を成功させてくれ！　最終兵器を完全に破壊しないと、世界は、壊滅状態になってしまうぞ！　一刻もはやく。進め、スティーブ！　いそいでくれ、ベン！　成功を祈る！

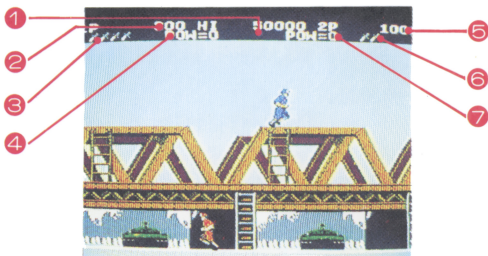
コントローラーの使い方

✚コントロールボタン＝プレイヤーを上下左右に移動させられる。上を押すとジャンプして、下を押すと地面にふせる。また、はしごの前では、上を押すとはしごを登り、下を押すとはしごを降りる。

Ⓑボタン＝敵をナイフで攻撃するときに使用する。

Ⓐボタン＝パワーアップ武器で攻撃する。

SELECTボタン＝タイトル画面でボタンを押して、１人用か、２人用を選択する。

STARTボタン＝セレクトしたゲームを始める。ゲーム中に押すと、ポーズ音が鳴り、ストップする。

画面の見方

❶ハイスコアー

❷１プレイヤーの
スコアー

❸１プレイヤーの残り数

❹１プレイヤーのパワーアップ武器の残りの弾数

❺２プレイヤーの
スコアー

❻２プレイヤーの残り数

❼２プレイヤーのパワーアップ武器の残りの弾数

2人の主人公　紹介！

思わぬアクシデントによって、スティーブとベンの武器はこのアーミーナイフだけとなってしまった。だが、刃わたり20㎝の銀色に光るナイフは小さくても頼りになるやつだ。

スティーブ

本名＝スティーブ・E・ブルース中尉。かつてコマンドー部隊でかつやくし、訓練や実戦で多くの経験をつんでいるベテランの兵士だ。戦場での彼の判断力は、ずばぬけている。また、あらゆる武器や兵器、各種の東洋武術なども思い通りに使いこなせるという能力もあるのだ。

ベン

本名＝ベン・C・マイヤーズ少尉。スティーブとは昔から強い友情で、固く結ばれている。火器武器のあつかいにかけては、天才的な腕まえである。あらゆる武術をも使いこなし、乗りものの操縦もかなりのものだ。メカなどにも強く、ほとんどの装置をあつかえる。

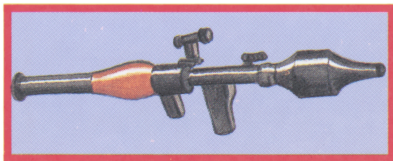
★2P同時プレイ!!★

なんと、このゲームは2人のプレイヤーが同時にプレイできる。スティーブとベンが力を合わせれば、怖いものなし！　2人のうち、どちらかがロケットランチャーか手榴弾を奪い取ったら、もう1人の味方に命中させろ！　残りの弾数が2発以上あれば、2人ともそれぞれの武器が持てるぞ！

パワーアップのための武器を手に入れろ!

キミが戦うためには武器が必要だ。はじめからキミが持っている武器は腰につけたアーミーナイフ一本。これでは生き残るのがやっとだ。そこで武器を敵から奪い取るのだ。黄色い服の敵をナイフで倒すと、パワーアップの武器を投げだすはず。それを奪い取れ!

ロケットランチャー＝全長132cm、重量5500g、最大射程600m、対戦車用兵器なので、威力は大きい。

スティーブとベンが協力して使えば、威力倍増。Ⓐボタンで発射。

手榴弾＝全長11.4cm、重量596g、装着用品の重量56g、近距離の攻撃に使用すれば、一度に多くの敵を倒せる。2人が協力して使えば、威力が増す。Ⓐボタンで投げる。

ピストル＝ストルヴァMP75。口径0.9cm、全長22.4cm、重量1030g、サブマシンガンほどの威力のある拳銃。一定の時間内Ⓐボタンで連射。

ラッキースター＝黄色い服の敵をナイフで突くと、赤白に点滅する星がでてくることがある。このラッキースターを取ると、一定の時間内は無敵になれる。

ターゲット情報

これが敵の本拠地内だ！　ターゲットは全部で6つ。最終秘密兵器は最後のターゲットにあるぞ。そこまでには武装兵や最新兵器が待ちうけているだろう。命をかけて戦うキミたちに各ターゲットの情報を教えよう。さらに、どこかに地下ステージもあるぞ！

●第1ターゲット

〈鉄橋〉…近隣の国につながっている唯一の鉄道だ。国境を突破し、敵の本拠地内へ侵入すると、はじめて敵兵と遭遇する場所だ。

〈ミサイル車〉…最新のミサイルを積んだトレーラーに出くわす。敵の本拠地内にいるという緊張感と闘争心が高まってくる。

〈ミサイル発射台〉…雪を頂くあの山のふもとに、最終秘密兵器がかくされた基地があると聞く。
　第1ターゲットもここで終わりだ。さあ、いくぞ！

●第2ターゲット

〈軍飛行場〉…敵軍飛行場のフェンス前だ。敵の飛行場とはいえ、広くてすばらしい。おっと、感心しているひまはない。見張り台の敵が、こちらに気づいて撃ってきたぞ！

〈軍飛行場トラック前〉…ここは、なんて広い飛行場なんだ！　おや、あそこにとまっているのは敵の輸送用トラックだな。

●第3ターゲット

〈港の倉庫〉…敵軍の船が出入りしているこの港には、なにか緊迫した空気が流れている。
　この倉庫の中には、いったいなにが入っているのだろう!?

〈コンテナ〉…このコンテナの中には、武器が山ほどあるに違いない。
　そして民間船を装った大型船がコンテナを乗せ出港するのだ。おっとここは地雷にも注意が必要だ！

〈潜水艦用ドック〉…最新型の潜水艦が停泊している。港のターゲットもラストだ。ん？　遠くで犬の鳴き声がするぞ。なんだ!?　なにかがこちらへ向かって走ってくるぞ!!

●第4ターゲット

〈格納庫前〉…戦闘機の格納庫だ。ジェット戦闘機の尾翼が光っている。おっ！ ドラム缶の中から敵の兵士が重機関銃を撃ってきた！ まったく、ここは命がいくつあってもたりないぜ！

〈フェンス前〉…このフェンスの向こう側には、いったいなにがあるのだろう？ 足元の地雷にも注意が必要だな。そういえば、山に近づいたせいか、針葉樹の森がだんだんと広がってきた。

〈大鉄橋前〉…この国で最大規模の輸送能力を持つ鉄道の、大鉄橋が見えてきた。やや！ 敵のオートジャイロが襲ってきた。こいつはてごわそうだ!!

●第5ターゲット

〈倉庫〉…ものすごい寒さだ！　厳冬の国だとは聞いていたが、これほどとは思わなかった。しかし、これだけ火薬庫が並んでいても、この吹雪では、味方の偵察機も見つけられないはずだ。

〈迫撃砲〉…敵の基地も近い。目の前には巨大な迫撃砲があり、地面には地雷が数多く埋められている。

　このはりつめた緊張感！　ガンバレ！　基地まであと少しだ。

〈基地前〉…ついにたどりついた。この壁さえ越えれば敵基地内部だ。

　つまり、この壁の中に最終秘密兵器が、かくされているわけだ！

　これからが本当の戦いだぞ！

●第6ターゲット

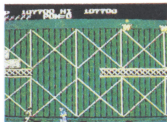
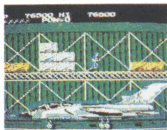
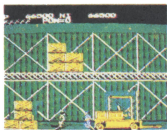
〈フォークリフト〉…やっとの思いで基地の内部に潜入したが、いったい最終秘密兵器はどこにあるのだろう？　どうやら武器をフォークリフトで運びこんでいるようだな。

〈戦闘機〉…あっ！　あれは幻の大型戦闘機と噂されている、シルバーシャークじゃないか！

しかし、こんなところでお目にかかれるとは思わなかったな。

〈最終秘密兵器〉…あれはなんだ!?

そうか、あれが目的の最終秘密兵器なんだな。

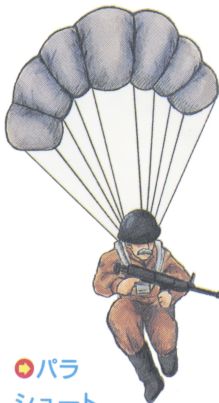
さあて、いよいよ破壊作戦の開始というわけだ。いくぞ!!

敵兵情報

ターゲット内では多くの敵兵が出てきて、キミの進攻を妨害する。これから敵兵の情報を教えよう。

←**歩兵**…走ってくるだけだが、さわるとアウトだ。やられる前にナイフで倒せ。

↑**空手兵**…カンフーの心得のある兵士で、こいつのキックをくらえば、ひとたまりもない。ジャンプをしながらナイフ攻撃だ。

→**ピストル兵**…ピストルを撃ちながら走ってくる。弾は、ふせてよけろ！

マシンガン兵(へい)…ピストル兵(へい)よりも強(つよ)く、弾(たま)の数(かず)もだんぜん多(おお)いぞ。地面(じめん)にふせながらナイフで突(つ)け。そのとき、ほかの兵士(へいし)にも注意(ちゅうい)しろ。

砲兵(ほうへい)…ドラム缶(かん)の中(なか)にかくれて重機関銃(じゅうきかんじゅう)を撃(う)ってくる。
敵(てき)の弾(たま)をよけながらナイフで攻撃(こうげき)するのは、むずかしいぞ。

パラシュート兵(へい)…パラシュートで降下(こうか)しながらマシンガンを撃(う)ってくる。
地上(ちじょう)に降(お)りたらマシンガン兵(へい)になる。

各ターゲット最後の難関

それぞれのターゲットの最後には、手ごわい敵がまちかまえている。しかも、敵は1人じゃなく集団で襲ってくるんだ。やつらを倒さないと、次へ進めない！

第1ターゲット

➡空手兵…こいつらは、カンフーの使い手だ！ ぐずぐずしていたら、頭をヒットされるぞ！

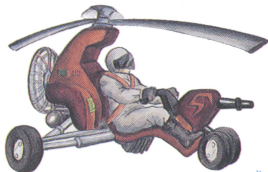
第2ターゲット

⬅ロケットマン…ジェット噴射の推進力で飛びまわり、空から攻撃してくる。さわったらアウトだ！ 気をつけろ。

第3ターゲット

犬…戦闘用に訓練された軍用犬だ。絶対になめてかかるな！

第4ターゲット

オートジャイロ…1人乗りの小型ヘリコプター。空から手榴弾を投げつけてくるぞ。

第5ターゲット

パラシュート部隊…マシンガンを撃ちながら、パラシュートで次つぎと降下してくる。

第6ターゲット

最終秘密兵器…これはなにか？　それは最後にあきらかになる。

シナモン博士の豆辞典

Q シナモン博士、こんにちは!

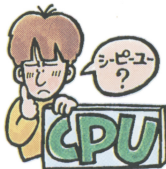
よくハードやソフトという言葉を聞くけど、意味がよくわからないので教えてください。

A うん! いい質問だね。

コンピューターの機械本体のことをハード。

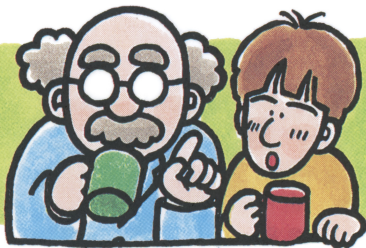
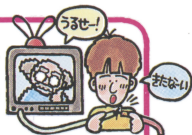
それに対して、プログラムやデータをソフトっていうんだよ。

だから、ハードだけじゃ機械は動かない。ソフトがあって、はじめて役目をはたすんだ。わかったかな……。

Q　ファミコンとMSXのちがうところはCPUだって聞いたんです。
だけど意味がわかりません。
シナモン博士、CPUってなんなんですか？

A　ちょっとむずかしいけど、CPUっていうのは、中央演算処理装置のことなんだ。
これは、わかりやすくいうと、ファミコンの中の装置に記憶させておいた情報を取りだして、すべての作業を指示するところなんだ。まあ、人間の頭脳みたいなものだね。

だから、ファミコンの中にCPUがなかったら、空っぽのおべんとう箱と同じさ。

Q じゃあ博士。
そのファミコンの頭脳であるCPUには、どんなものが使われているんですか？

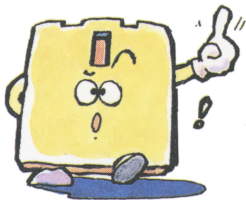
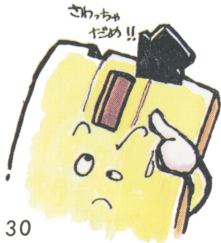
A ファミコンには、6502という種類のCPUが使われているんだ。
この6502は、アメリカの有名なパソコン「アップル・II」のCPUと、ほぼ同じものなんだぞ。
だから、まあ、日本のファミコンは、「アップル・II」のちょうど弟みたいなものだといえるんじゃないのかな……!?

Q　ねえ博士。ファミコンとテレビをちゃんと正しくつないでるのに画面がきたないんだ。どうして？

A　ファミコンなんかの電子回路を使ったものは、作動するときに電気的な雑音をおこしやすいんだ。そうして、雑音が接続コードからテレビに伝わっていくから画面がきたなくなるんだ。

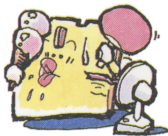
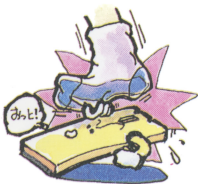
だから、ファミコンとテレビをつないでいるコードの位置をちょっと動かしてみたり、まきかたをかえてみると、すこしはきれいになるよ。とにかくテレビとファミコンのコードをさわるときは、わしのように慎重に……あっ！……ビリビリビリッ。

Q　シナモン博士!!　だいじょーぶですか!?

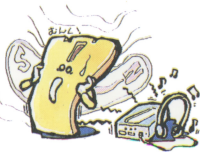
A　うん、だいじょーぶだ……。

これだけは覚えておいてほしい　注意事項

ディスクカードは、カセットよりもデリケート！　注意事項を守って使わないと、こわれてしまうぞ！

ディスクは大切に取り扱おう！

ディスクカードの窓から見える、茶色の磁気フィルム部分には、直接指などで、絶対にさわらないで！　それから、その部分は、汚したり、傷つけたりしないように気をつけよう！

●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい、涼しい場所に保管しよう！

●ホコリはディスクカードの大敵！　ゴミゴミしたところは、大キライ。

また、直射日光の当たる場所にも、置かないようにしよう。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ！　磁石だけじゃなくテレビやラジオなどにも、磁力があるんだ！　近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう１度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が、規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A.B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が、逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

このたびはコナミの「グリーンベレー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

1987年4月10日初版

発行　**コナミ株式会社**

〒101　東京都千代田区神田神保町３丁目25　TEL.東京03-264-5678(代)

〒561　大阪府豊中市庄内宝町１丁目１－５　TEL.大阪06-334-0335(代)

編集　コスカ出版株式会社

〒113　東京都文京区本郷５丁目25－16　TEL.東京03-818-8301(代)

KDS-GRN

T4 988602 526493

グリーンベレー

コナミ株式会社